**Dokumetimi i Quiz Application**

Ne e kemi krijuar nje Quiz-Application, duke perdorur C# dhe XAML (per dizajnimin e quizit).

Cdo line i XAML Code eshte i shkruar edhe ne CS File (Code behind).

Tek klasa kryesore (super class), e kemi vendos nje object dhe array ,qe i kemi treguar qe do te kete 20 rows dhe 5 coloumns.Pastaj kemi vendosur dhe klasen publike public Quiz();

Kemi vazhuar me array p.sh : question1 [0,0] = “Kur u themelua Kolegji?”

Question [0,1] =”Tetor,2005”; - dhe vazhdojme keshtu dhe me 4 pergjigjje te tjera , 5 gjithsej.

Pastaj vazhduam dhe me pyetjet e tjera te njejta si shembulli.

Pasi ti perfundojme pyetjet, do ta krijojme nje public string getQuestion(int i) ;

Qe dmth na i kthen pytjet, dhe duhet ta krijojme dhe nje metode qe na kthen pergjigjjet. public string getAnswer(int i,int j)

Te krijimi i XAML CS e kemi krijuar nje klase MainWindow qe trashegon superklasen Window.Mbrenda saj kemi krijuar nje object new Quiz , nje List <> dhe kemi deklaruar 3 atribute.

Kemi krijuar Brenda kesaj klase nje metode InitializeComponent(),e krijuar automatikisht, qe na definon gjithcka cka sheh ne forme.

Pastaj,kemi deklaruar nje private void Button\_Click ;

Qe na i shfaq pyetjet dhe pergjigjjet (.Visible) dhe pastaj kemi gjeneruar pyetjet ne menyre randome.Dhe i kemi kthyer ne string format. Convert.ToString.

Dhe ne menyre te njejte vazhdojme me te gjitha pyetjet.E vendosim dhe score-n qe e kemi deklaruar ne fillim si 0 . Vazhdojme te njejten gje deri te perfundojme me pyetjet.

Per krijimin e XAML , kemi klikuar tek WPF App(.NET FrameWork). Ngjashem si me Css.

Si fillimisht kemi vendosur titullin “Kuiz per Kolegjin Universum” dhe pastaj kemi filluar me dizajnimin e tij .Pastaj me Label.Foreground, pastaj me LinearGradientBrush .Dhe me te njejten menyre kemi vazhduar duke i dizajnuar pyetjet dhe pergjigjjet.

*Olta Grajqevci*

*Rinesa Maloku*

*Valeza Vitia*

*Yll Arifaj*